

# DX Base

CApplication 생성

## 1. Window 초기화 CApplication::CreateMainWindow

PrepareWindow : 윈도우 생성 전 작업

InitWindow : 윈도우 생성

PostWindow : 윈도우 생성 후 작업

## 2. 다이렉트 X 초기화 CApplication::CreateGraphics

PrepareGraphics : DX 생성 전 작업

InitGraphics : 다이렉트 X 생성

PostGraphics : DX 생성 후 작업

다이렉트 X 생성

CGraphics : 클래스 생성  
CGraphics::Create : DX 디바이스 생성  
CGraphics::SetupCamera : 카메라 생성

## 3. 메시지 루프 CApplication::MessageLoop

윈도우 메시지 처리

CGraphics::RestoreDevice : 디바이스 소멸처리

CGraphics::RenderFrame : 렌더링

렌더링

Update : 렌더링 전 모델 및 데이터 업데이트  
CGraphics::BeginScene : 렌더링 준비  
Render : 렌더링  
CGraphics::EndScene : 화면에 출력

FAILED 난경우

WM\_QUIT

FAILED 난경우

CApplication 소멸